CucimImage

Manuale d'uso – versione 1.1

Modifica, converti e prepara le immagini per il ricamo

Cucimondo – Via Isabello 3/B, Bergamo – www.cucimondo.it
Cucimondo® è un marchio registrato – by Ranghetti dal 1973

Indice

1. Come si apre il programma
2. La finestra
3. Apri un'immagine
4. Modifica: il piccolo programma di immagini
5. Converti
6. Ritocca
7. Sfondo
8. Colori
9. Vettorializza
10. Manda a CucimRicamo
11. Prova, licenza e impostazioni
12. Tasti utili

1. Come si apre il programma

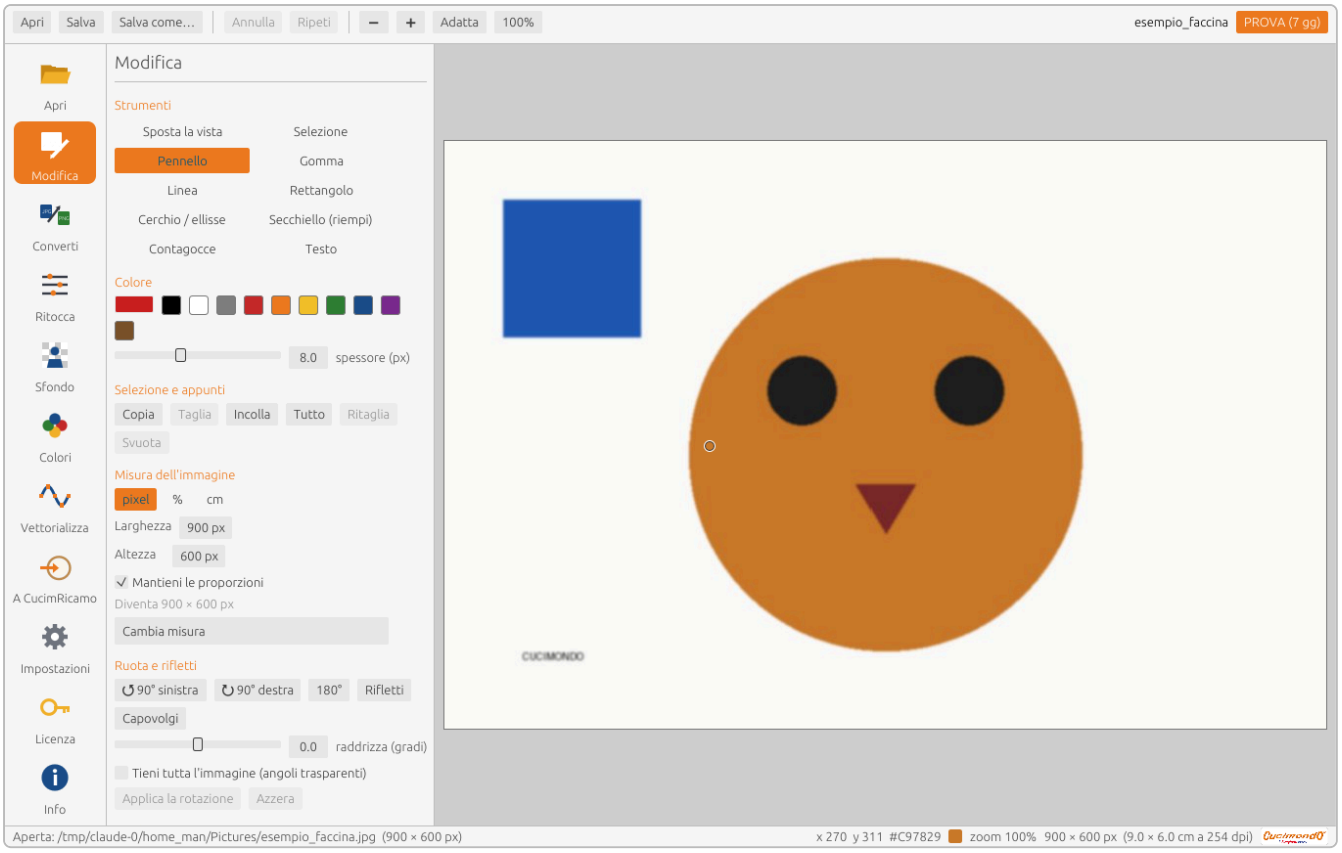
CucimImage è un solo file: non si installa. Si mette in una cartella e si apre con il doppio clic.

Computer	File da aprire	Se non parte
Windows	**CucimImage_1.1.exe**	Avviso blu di Windows: «Ulteriori informazioni» → «Esegui comunque».
Linux	**CucimImage_1.1**	Tasto destro → Proprietà → Permessi → «Consenti l'esecuzione come programma».
Mac	**CucimImage_1.1.app**	La prima volta: tasto destro sul programma → «Apri» → «Apri». (Vedi LEGGIMI_MAC.txt.)

La prima volta il programma mette da solo il collegamento sul desktop (su Windows e Linux). Se lo cancelli, lo rifai da **Impostazioni**.

Puoi anche aprire un'immagine trascinandola sull'icona del programma, oppure dentro la finestra quando il programma è aperto.

2. La finestra



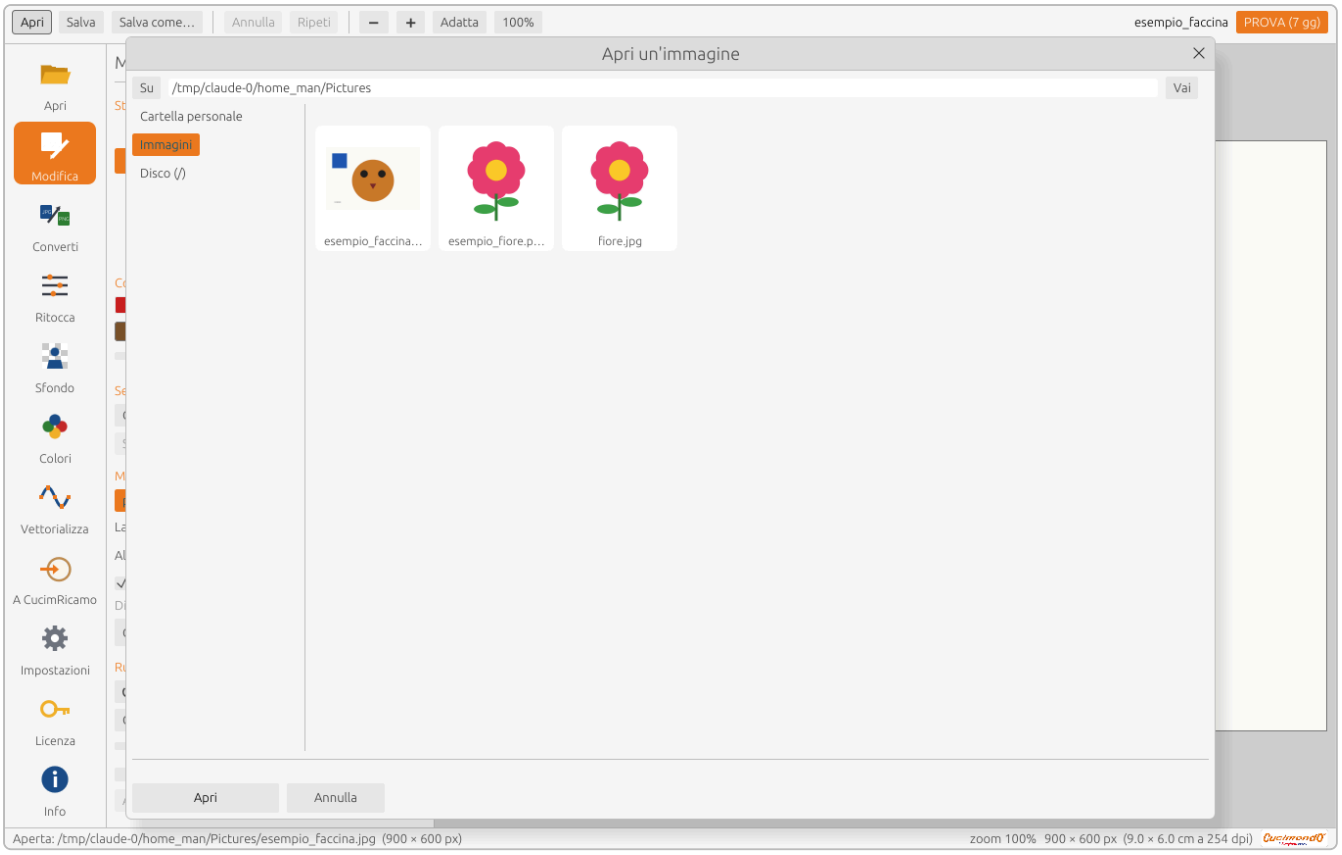
- **A sinistra** il menu a icone: Apri, Modifica, Converti, Ritocca, Sfondo, Colori, Vettorializza, A CucimRicamo, Impostazioni, Licenza, Info.
- **Accanto** le scelte della pagina in cui sei.
- **Al centro** l'immagine. La parte trasparente si vede a quadretti grigi e bianchi.
- **In alto** Apri, Salva, Salva come, Annulla, Ripeti, lo zoom e, a destra, la versione (es. «PROVA (7 gg)»).
- **In basso** i messaggi, la posizione e il colore sotto il puntatore, la misura dell'immagine in pixel e in centimetri.

> **Zoom e spostamento:** rotellina del mouse = ingrandisci / rimpicciolisci; tieni premuto il **tasto destro** (o la rotellina) e trascina per spostare l'immagine. «Adatta» mostra tutta l'immagine, «100%» la misura reale.

> **Annulla sempre possibile:** ogni modifica si annulla con `Ctrl+Z` (o «Annulla» in alto) e si rifà con `Ctrl+Y`.

3. Apri un'immagine

Clic su **Apri**: si apre la finestra con le anteprime. A sinistra i posti veloci (cartella personale, Desktop, Immagini, Documenti, Download, Dropbox, dischi e chiavette). Clic su una cartella per entrare, «Su» per tornare indietro, doppio clic sull'anteprima per aprire l'immagine.

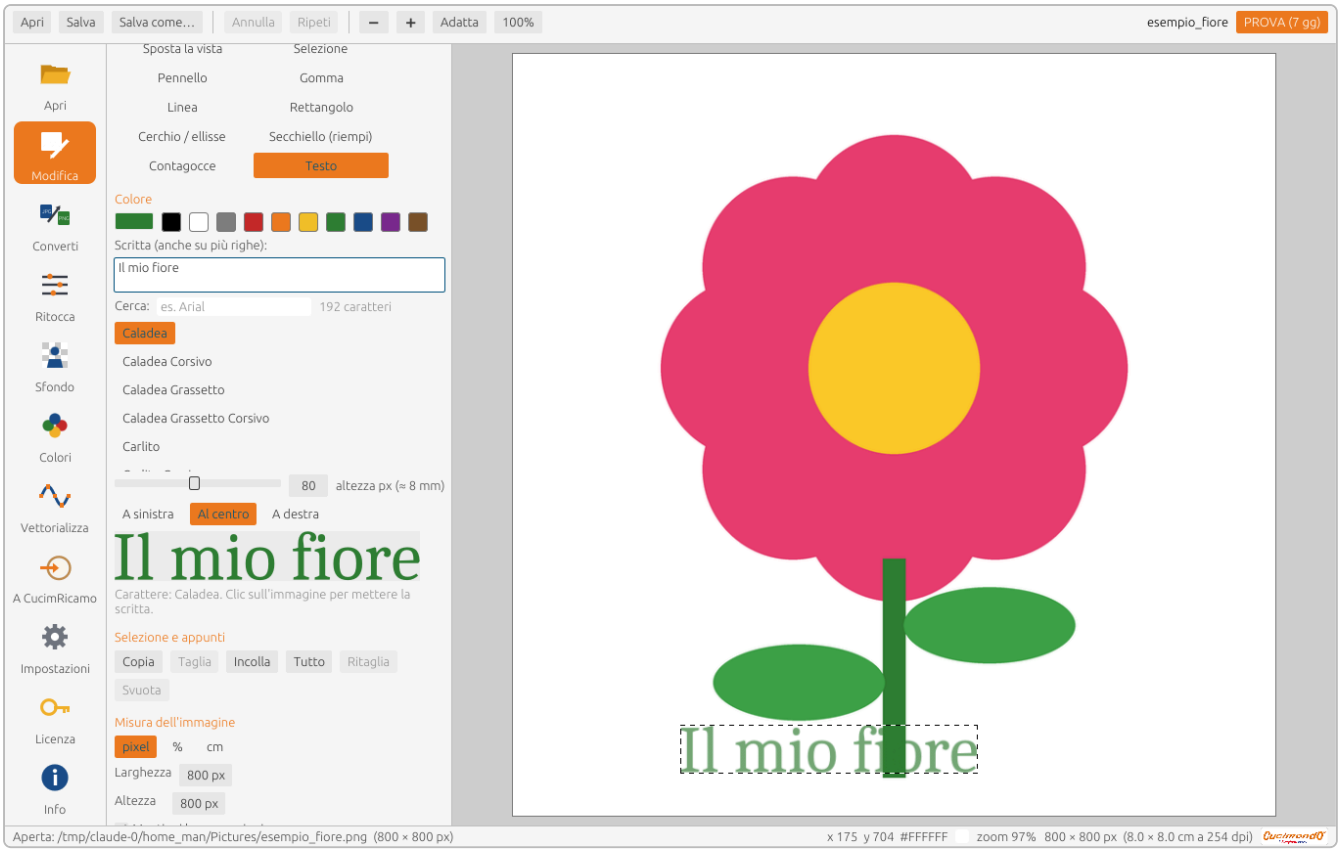


Formati: **PNG, JPG, BMP, GIF, TIFF, WEBP, ICO, TGA**.

- **Incolla dagli appunti** (`Ctrl+V`): per esempio una schermata copiata o un'immagine copiata da un sito.
- **Immagine nuova**: scegli larghezza e altezza in pixel, sfondo bianco o trasparente.

Per salvare: **Salva** (`Ctrl+S`) sostituisce il file aperto; **Salva come** chiede nome, cartella e formato. Se il file c'è già, il programma chiede prima di sostituirlo.

4. Modifica: il piccolo programma di immagini



Strumenti

Strumento	Come si usa
Sposta la vista	Trascina per spostare l'immagine (non la modifica).
Selezione	Trascina un rettangolo. Poi: Copia, Taglia, Ritaglia (tiene solo quella parte), Svuota (diventa trasparente), oppure `Canc`.
Pennello	Disegna a mano libera con il colore e lo spessore scelti. Il cerchio intorno al puntatore mostra la misura.
Gomma	Cancella: la parte cancellata diventa trasparente.
Linea, Rettangolo, Cerchio / ellisse	Trascina dall'inizio alla fine. Per rettangolo e cerchio puoi scegliere «Pieno».
Secchiello	Clic su una zona: la riempie col colore scelto. La «tolleranza» decide quanto devono essere simili i colori.
Contagocce	Clic sull'immagine: prende quel colore.
Testo	Scrivi la scritta (anche su più righe), scegli il carattere fra quelli **installati sul computer** (casella «Cerca» per trovarlo), l'altezza e l'allineamento. Muovi il mouse sull'immagine: vedi dove andrà; clic per metterla.

Copia e incolla

`Ctrl+C` copia la selezione (senza selezione: tutta l'immagine); `Ctrl+V` incolla. Il pezzo incollato si può trascinare: quando è al posto giusto premi **Invio** (o «Fissa qui»); **Esc** per annullare. Si può copiare e incollare anche con gli altri programmi del computer.

Misura dell'immagine

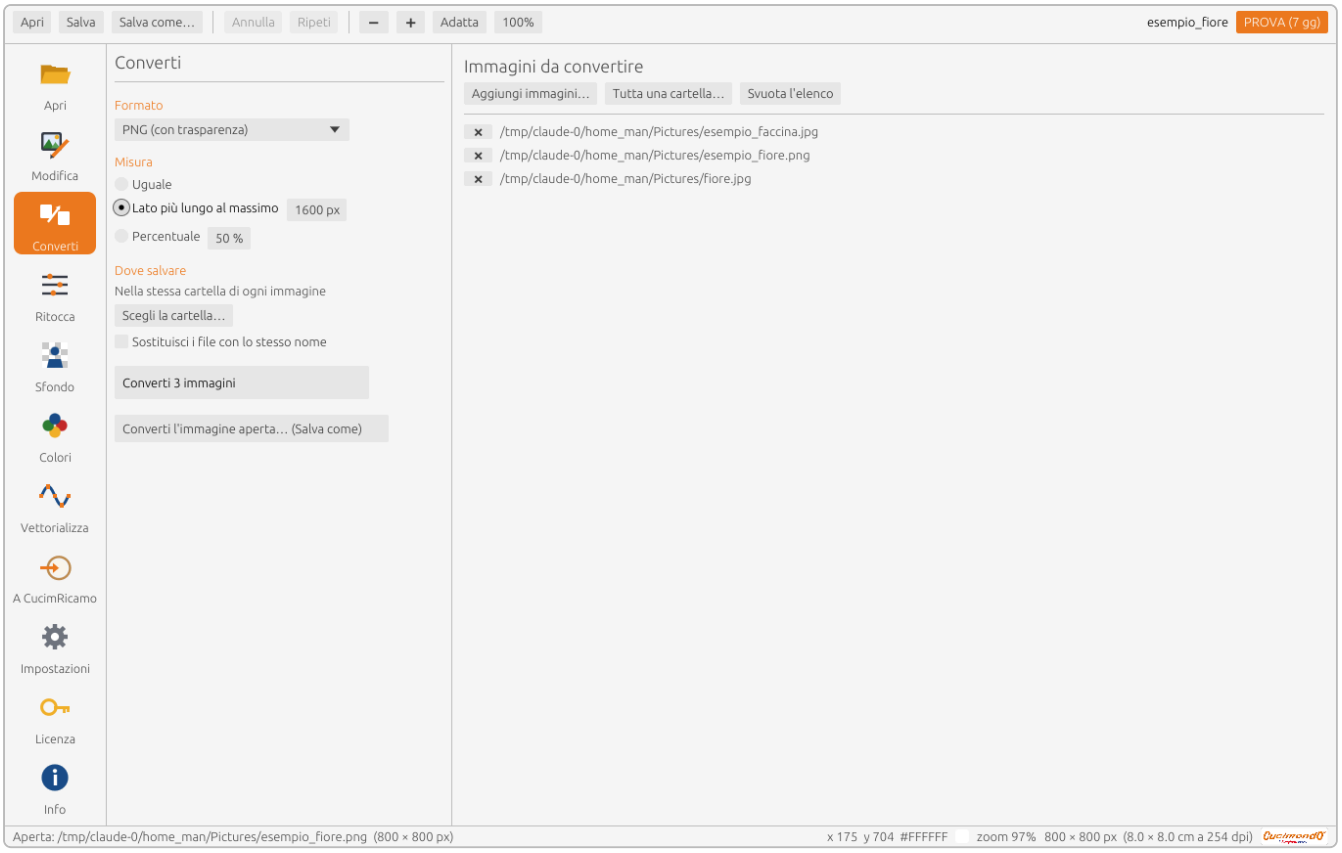
Scegli **pixel**, **%** o **cm**, scrivi la nuova larghezza (con «Mantieni le proporzioni» l'altezza si calcola da sola) e premi «Cambia misura». In cm conta la risoluzione: 254 punti per pollice = 10 pixel per millimetro.

> Esempio: per un ricamo largo 10 cm scegli «cm», scrivi 10 nella larghezza e premi «Cambia misura».

Ruota, rifletti, raddrizza, bordi

- Ruota di 90° a sinistra o a destra, 180°, Rifletti (specchio), Capovolgi.
- **Raddrizza**: sposta il cursore (anteprima subito) e premi «Applica la rotazione». Senza «Tieni tutta l'immagine» il programma taglia gli angoli vuoti.
- **Togli i bordi vuoti**: taglia la parte trasparente intorno al disegno. **Aggiungi bordo**: allarga la tela del colore scelto.

5. Converti

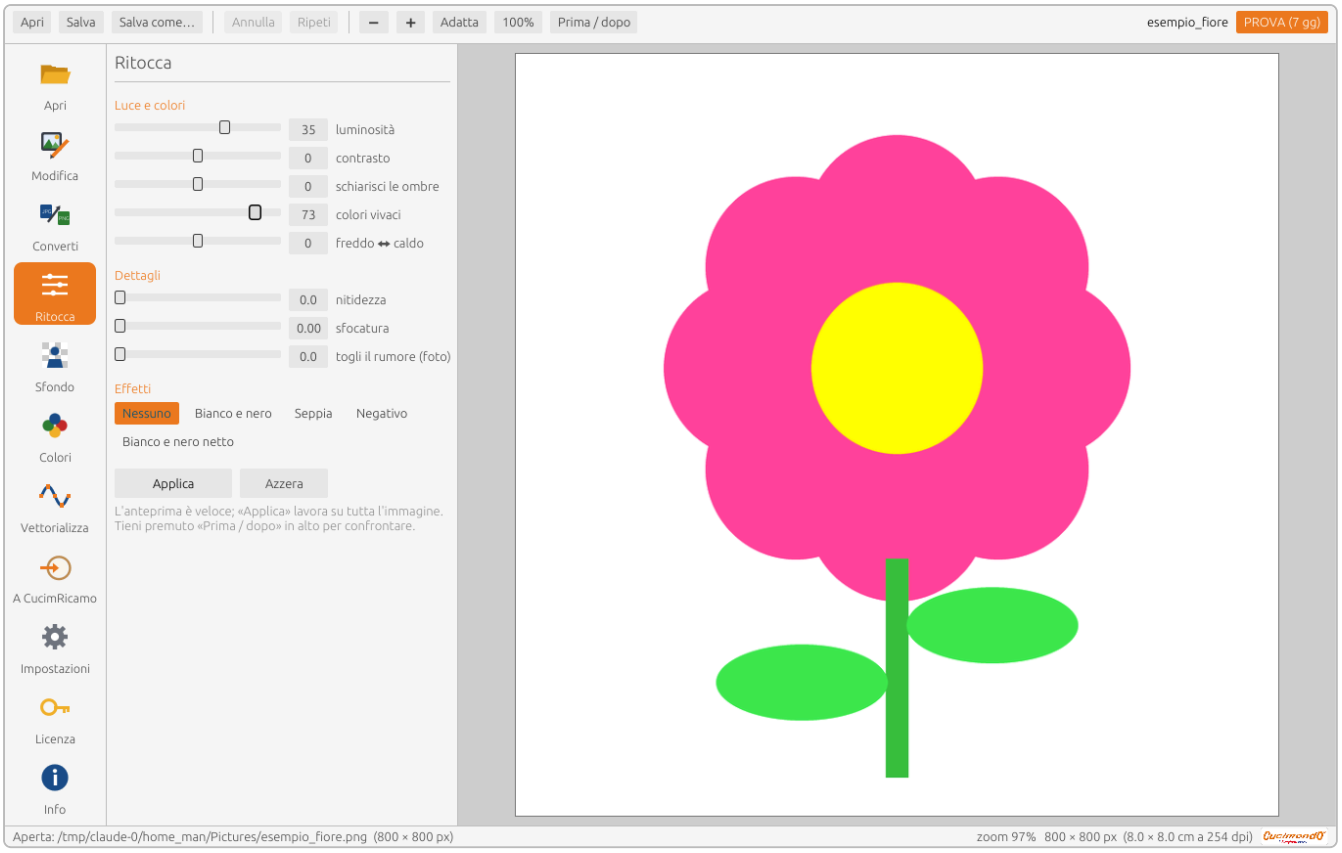


1. Aggiungi le immagini («Aggiungi immagini…», «Tutta una cartella…» oppure trascinale nella finestra).
2. Scegli il **formato** (es. PNG) e, per il JPG, la **qualità** (90 = ottima).
3. Scegli la **misura**: uguale, lato più lungo al massimo (es. 1600 px) o percentuale.
4. Scegli **dove salvare**: nella stessa cartella di ogni immagine o in un'altra.
5. Premi **Converti**: la barra mostra quante sono fatte.

Le immagini originali non vengono toccate: se il file nuovo avrebbe lo stesso nome, si chiama «…_conv». JPG e BMP non hanno la trasparenza: diventa bianca.

Per convertire l'immagine aperta: «Salva come» e scegli il formato.

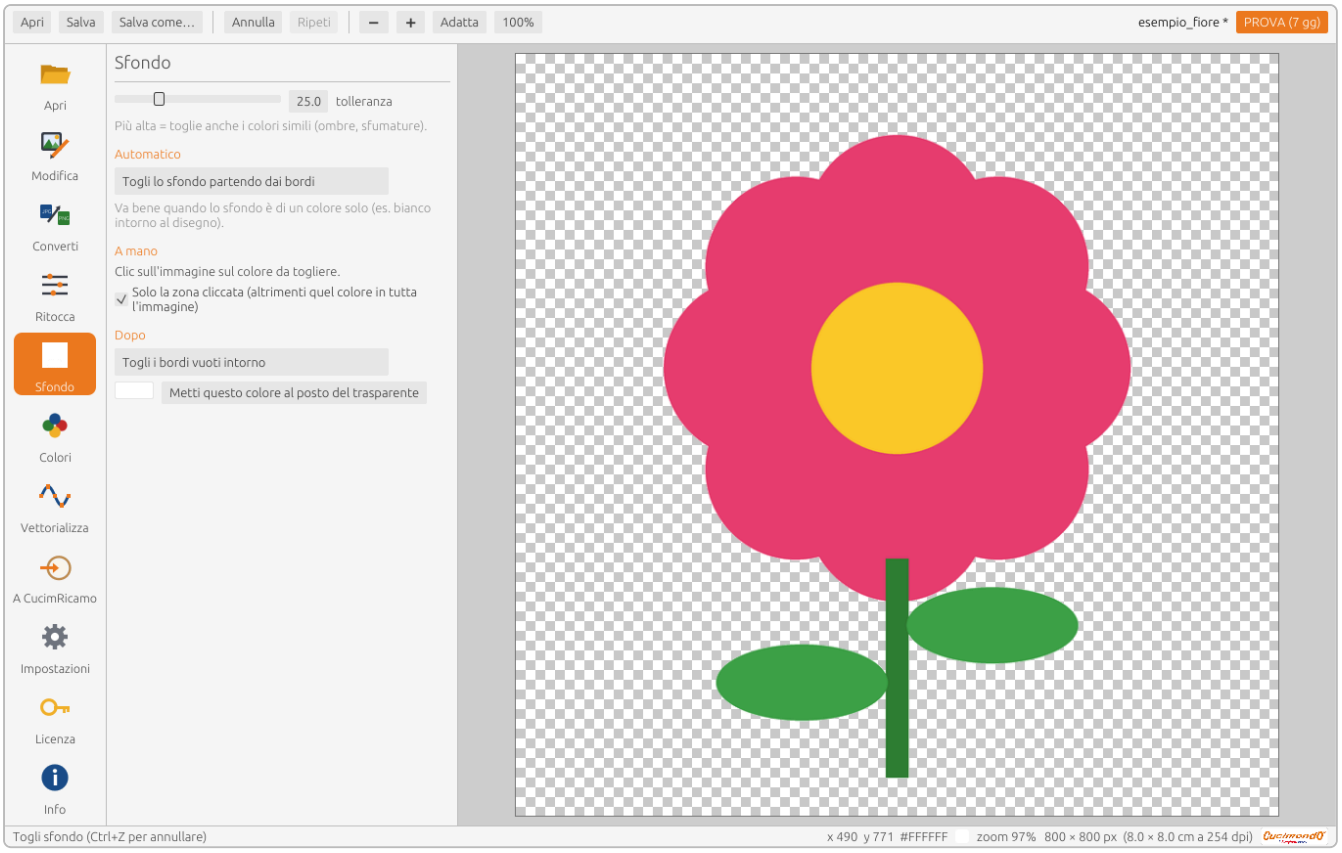
6. Ritocca



- **Luce e colori**: luminosità, contrasto, schiarisci le ombre, colori vivaci, freddo / caldo.
- **Dettagli**: nitidezza, sfocatura, **togli il rumore** (la «grana» delle foto, senza sfocare i bordi: utile prima di vettorializzare).
- **Effetti**: bianco e nero, seppia, negativo, bianco e nero netto (con la soglia).

L'anteprima si vede subito. Tieni premuto **«Prima / dopo»** in alto per confrontare con l'originale. Quando va bene premi **Applica**; «Azzera» toglie tutto.

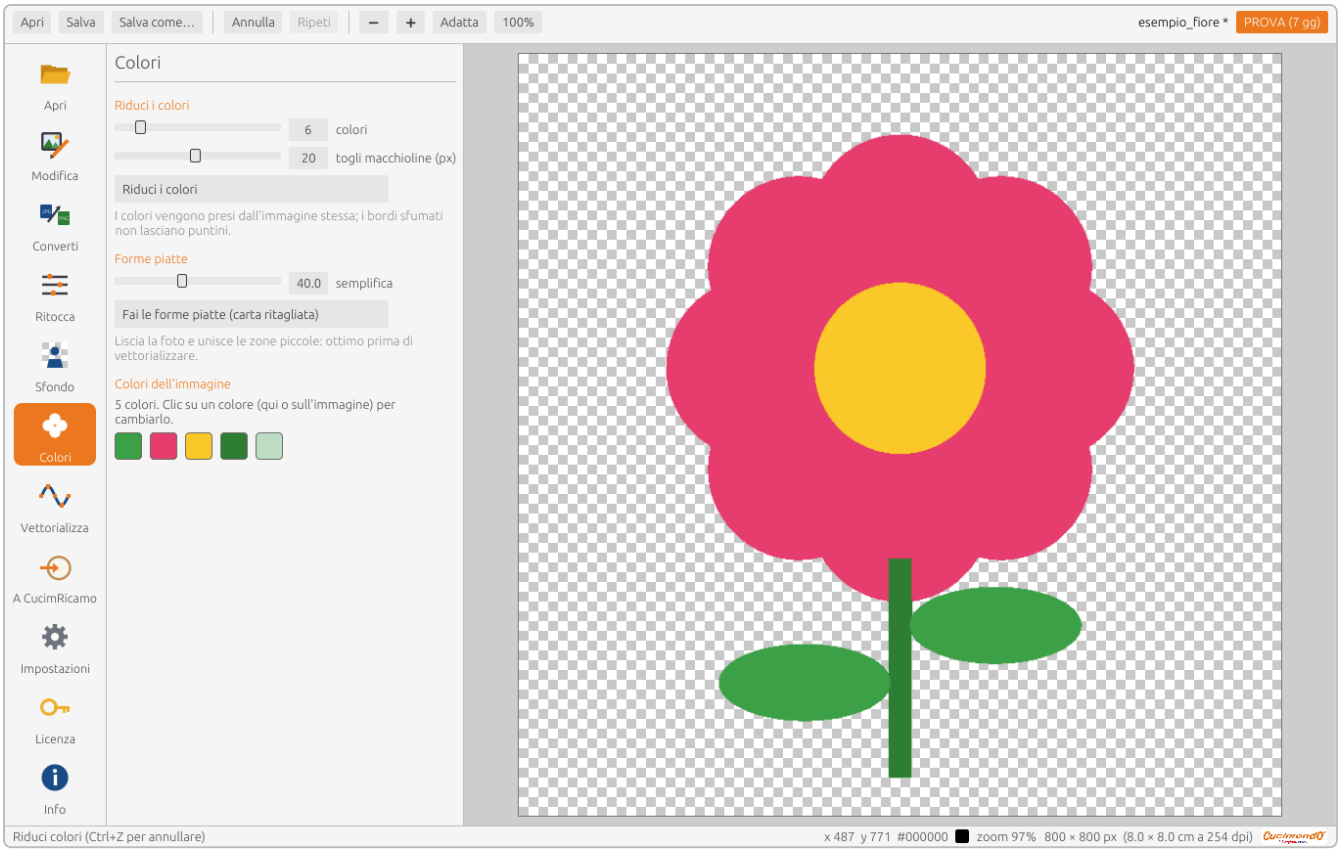
7. Sfondo



- **Togli lo sfondo partendo dai bordi**: va bene quando intorno al disegno c'è un colore solo (per esempio il bianco del foglio).
- **A mano**: clic sul colore da togliere. Con «Solo la zona cliccata» toglie solo la zona attaccata; senza, quel colore in tutta l'immagine.
- **Tolleranza**: più alta = toglie anche ombre e sfumature dello stesso colore.
- Dopo: «Togli i bordi vuoti intorno», oppure «Metti questo colore al posto del trasparente».

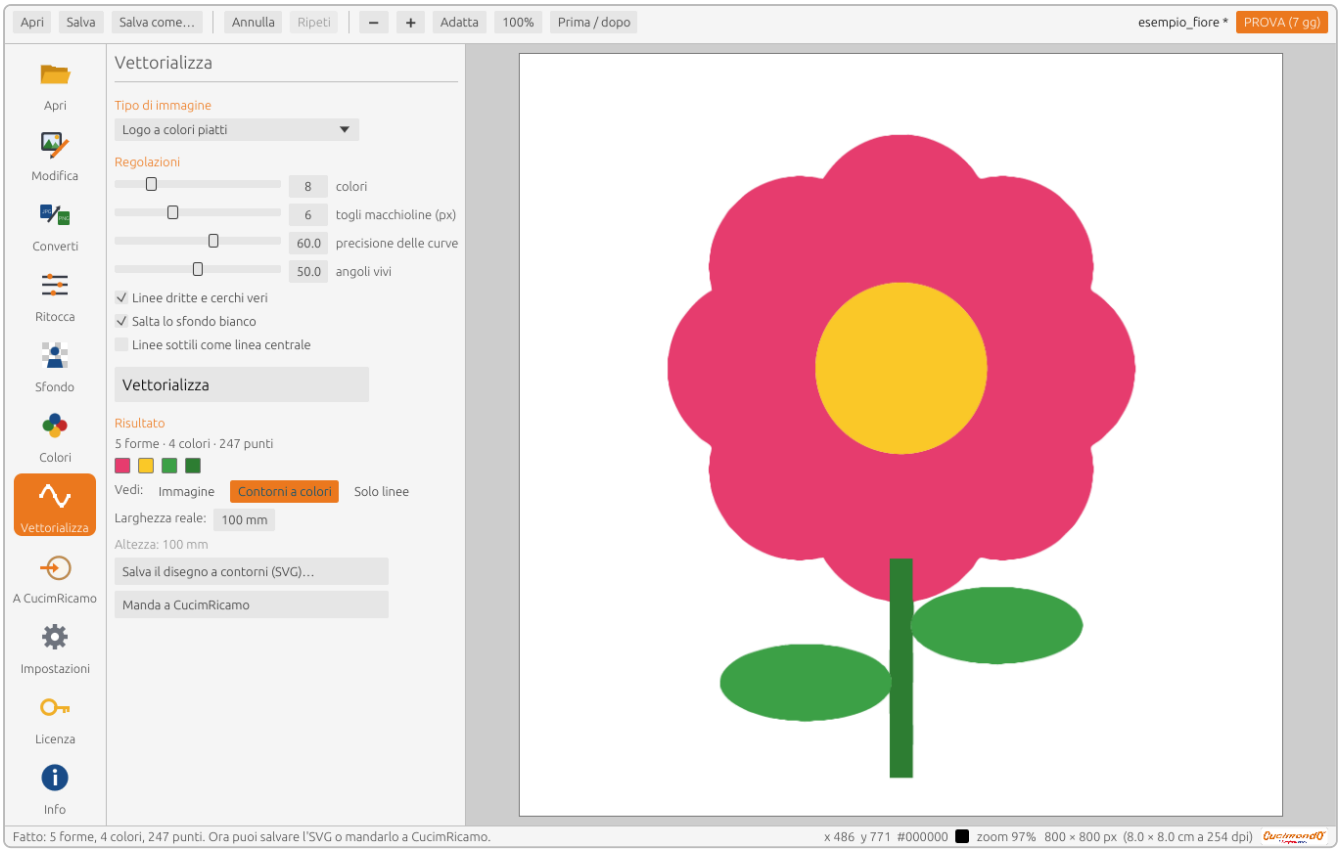
> Per salvare la trasparenza usa il formato **PNG**.

8. Colori



- **Riduci i colori**: scegli quanti colori (es. 6) e quanto pulire le macchioline. I colori sono presi dall'immagine e i bordi sfumati non lasciano puntini: perfetto per il ricamo, dove ogni colore è un filo.
- **Forme piatte**: liscia la foto e unisce le zone piccole (effetto «carta ritagliata»). Ottimo prima di vettorializzare una foto.
- **Colori dell'immagine**: mostra i colori usati. Clic su un colore (o sull'immagine), scegli il nuovo colore e «Sostituisci».

9. Vettorializza

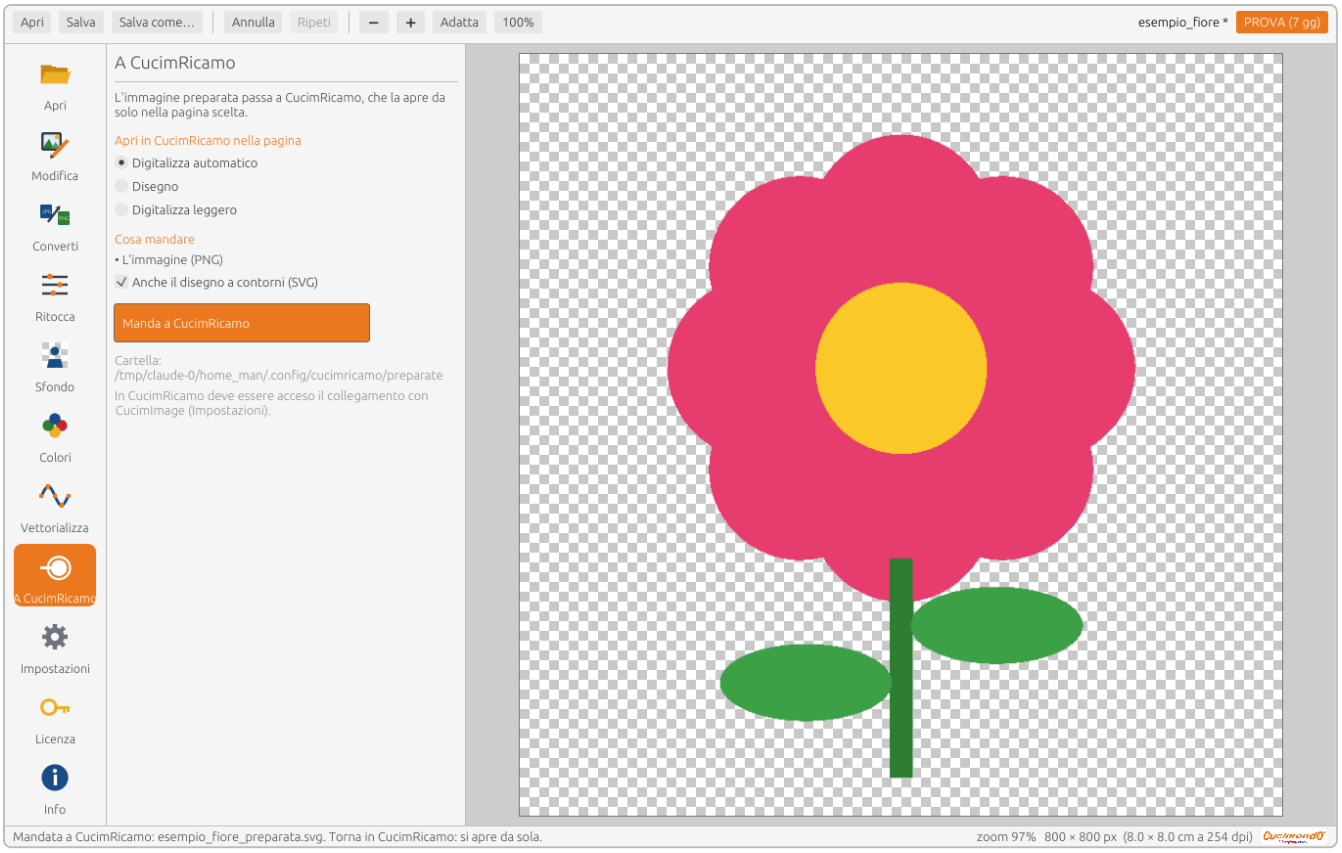


Trasforma l'immagine (fatta di pixel) in un **disegno a contorni** (file SVG): forme pulite con curve morbide, pronte per diventare ricamo.

1. Scegli il **tipo di immagine**: Logo a colori piatti, Disegno a 3/6/16 colori, Foto, Bianco e nero, Disegno a linee, Sagome, Solo contorni…
2. Se serve, cambia le regolazioni: colori, togli macchioline, precisione delle curve, angoli vivi, «Linee dritte e cerchi veri», «Salta lo sfondo bianco», «Linee sottili come linea centrale».
3. Premi **Vettorializza** (qualche secondo).
4. Guarda il risultato: «Contorni a colori» o «Solo linee». Tieni premuto «Prima / dopo» per vedere l'immagine.
5. Scrivi la **larghezza reale** in mm e premi **Salva il disegno a contorni (SVG)**, oppure **Manda a CucimRicamo**.

> **Consiglio:** per foto e disegni con tanti colori prima togli lo sfondo (pagina Sfondo) e fai le forme piatte (pagina Colori): il risultato è molto più pulito e con meno punti.

10. Manda a CucimRicamo



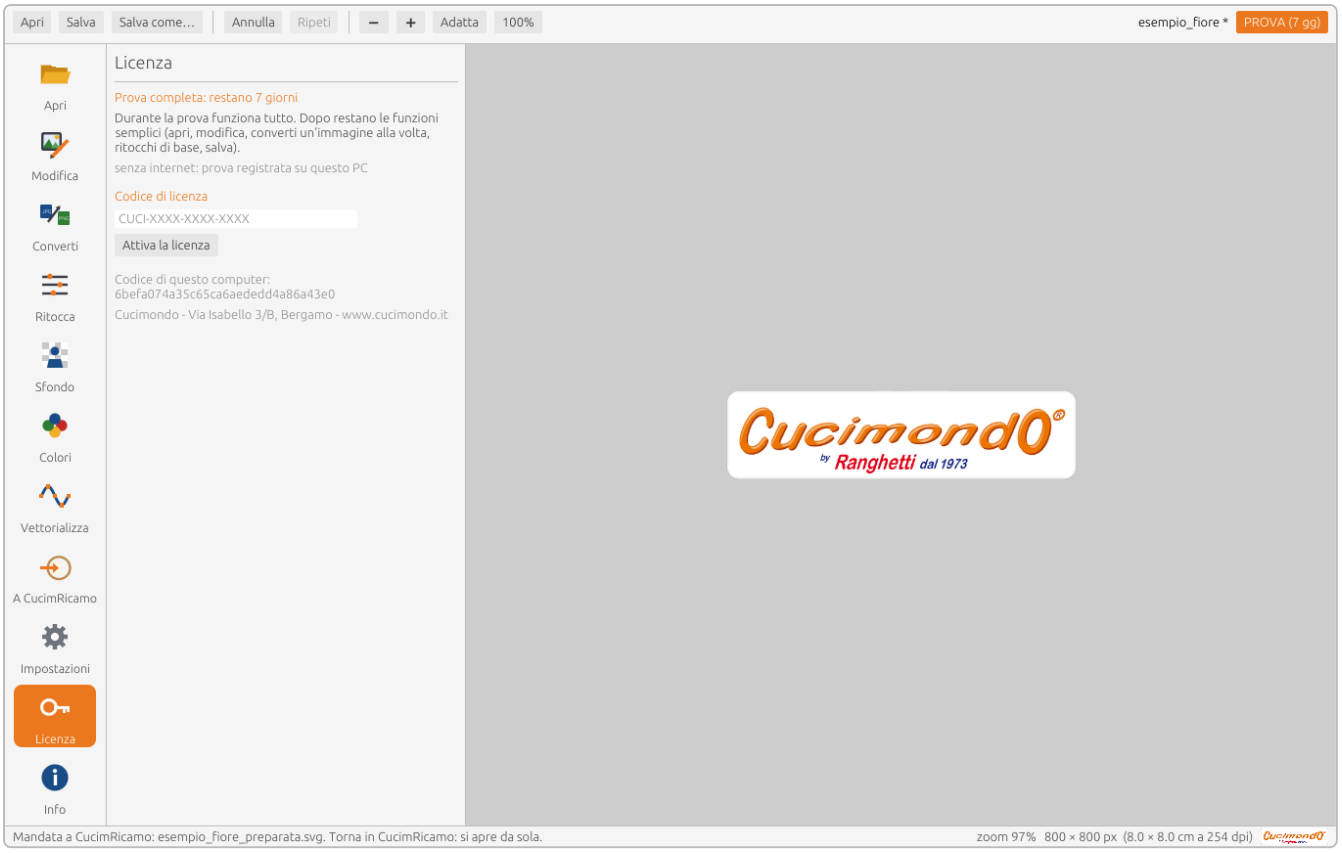
Scegli in quale pagina di CucimRicamo si deve aprire l'immagine (**Digitalizza automatico**, **Disegno** o **Digitalizza leggero**) e se mandare anche il disegno a contorni (SVG). Premi **Manda a CucimRicamo**.

CucimImage mette i file nella cartella «preparate» di CucimRicamo; CucimRicamo li vede e apre l'immagine da solo. In CucimRicamo deve essere acceso il collegamento con CucimImage (nelle sue Impostazioni).

Se CucimImage è stato aperto da CucimRicamo, in alto c'è anche il pulsante arancione **«Manda a CucimRicamo»**.

Da CucimRicamo (pulsante «Apri in CucimImage» sotto Prepara immagine, Disegno e Digitalizza) l'immagine arriva qui da sola. **Se CucimImage è già aperto** non se ne apre un altro: l'immagine si apre in quello già aperto, che viene davanti (se l'immagine di prima ha modifiche non salvate, il programma chiede prima).

11. Prova, licenza e impostazioni



Prova di 7 giorni

Senza licenza CucimImage funziona completo per **7 giorni**. In alto a destra si vede quanti giorni restano. Finita la prova restano le **funzioni semplici**:

Sempre	Con la licenza (o in prova)
Apri, Salva, Modifica (tutti gli strumenti), converti un'immagine alla volta, Ritocca (luce, colori, nitidezza, effetti)	Converti tante immagini insieme, Togli il rumore, Sfondo, Colori, Vettorializza, Manda a CucimRicamo

Licenza

Nella pagina **Licenza** scrivi il codice (CUCI-XXXX-XXXX-XXXX) e premi «Attiva la licenza» (serve internet). La licenza di CucimImage è **diversa** da quella di CucimRicamo: si può avere l'uno, l'altro o tutti e due. Il programma ricontrolla la licenza da solo; senza internet va bene ancora per qualche giorno.

Impostazioni

- Tema scuro, grandezza di scritte e pulsanti, marchio Cucimondo®, anteprime nella finestra Apri.
- Risoluzione per le misure in cm; qualità dei JPG.
- «Crea di nuovo il collegamento» sul desktop.

12. Tasti utili

Tasti	Cosa fanno
`Ctrl+O`	Apri
`Ctrl+S` / `Ctrl+Maiusc+S`	Salva / Salva come
`Ctrl+Z` / `Ctrl+Y`	Annulla / Ripeti
`Ctrl+C` / `Ctrl+X` / `Ctrl+V`	Copia / Taglia / Incolla
`Ctrl+A`	Seleziona tutta l'immagine
`Canc`	Svuota la selezione (trasparente)
`Invio` / `Esc`	Fissa / annulla il pezzo incollato
`+` / `-` / rotellina	Zoom
`0` / `1`	Adatta alla finestra / misura reale (100%)
Tasto destro trascinato	Sposta la vista

CucimImage contiene parti open source usate secondo le loro licenze: vedi il file LICENZE.txt.
Cucimondo – Via Isabello 3/B, Bergamo – www.cucimondo.it